

Ente promotore:  
Istituto APAB (OF0283)  
In partenariato con  
GIUNTI PSYCHOMETRICS S.R.L (FI0276)  
ISIS VASARI Figline Valdarno (IS0064)

Durata:  
biennale

Ore:  
2100 ore (650 ore di aula, 650 ore di laboratorio,  
800 ore di stage, 30 ore di accompagnamento)

Numero allievi previsti:  
15 allievi

Le domande di iscrizione, compilate su modulo  
scaricabile dal sito [www.apab.it](http://www.apab.it), alla sezione  
formazione/altri corsi

<https://www.apab.it/grfitek-corso-gratuito-da-grafico-per-giovani-dai-15-ai-18/>  
dovranno essere presentate, entro la data di scadenza  
(20/02/2021), presso l'agenzia formativa APAB a  
Firenze, nelle seguenti modalità:

- personalmente (dal lunedì al venerdì in orario  
9.00 - 13.00 e 14.00- 18.00)
- posta (non fa fede il timbro postale)
- fax: 055 488017
- e-mail: [info@apab.it](mailto:info@apab.it)

Istituto APAB  
Via Venezia, 18  
50121 FIRENZE  
Tel. 055 488017



## GR@FITEK

Operatore Grafico - Addetto all'organizzazione del  
processo di realizzazione grafica, di elaborazione di un  
prodotto grafico e di realizzazione di prodotti multimediali

Destinato a giovani di età tra i 15 e i 18 anni (non compiuti)  
in possesso del titolo conclusivo del primo ciclo di istruzione  
che abbiano frequentato per 10 anni



## CORSO GRATUITO PER OPERATORE GRAFICO

Bando approvato dalla Regione Toscana con decreto n. 17577 del  
22/10/2019 - Graduatoria approvata con decreto n. 8384 del 29/05/2020.  
Progetto finanziato con le risorse del Fondo Sociale Europeo

Il corso è interamente gratuito in quanto finanziato con fondi ministeriali e rientra nell'ambito di Garanzia Giovani, il progetto della Regione Toscana per l'autonomia dei giovani

# GR@FITEK

## OPERATORE GRAFICO

**Sbocchi professionali** - Opera nel processo di produzione grafica applicando e utilizzando metodologie di base e strumenti per intervenire a livello esecutivo con limitata autonomia e responsabilità nell'ambito della realizzazione di prodotti multimediali. Svolge attività relative alla realizzazione di un prodotto grafico e alla produzione dei file per la pubblicazione su supporto multimediale. Utilizza software professionali per il trattamento delle immagini ed elabora immagini, video e grafici per la pubblicazione su supporti multimediali.

**Obiettivi** - Acquisire le competenze di base necessarie all'assolvimento dell'obbligo di istruzione, offrendo metodologie didattiche alternative rispetto ai modelli scolastici e calibrate sulla specifica tipologia di utenza prevista.

**Destinatari** - Il percorso biennale è aperto a giovani di età inferiore ai 18 anni in possesso del titolo conclusivo del primo ciclo di istruzione. Giovani NEET che non sono iscritti a scuola né all'università, che non lavorano e che non seguono corsi di formazione o aggiornamento professionale, già registrati al Programma Garanzia Giovani, in possesso del Patto di Attivazione (patto di servizio) sottoscritto con il competente Centro per l'Impiego e che al momento dell'avvio del corso sono ancora in possesso dei requisiti di accesso al Programma; - che hanno assolto l'obbligo di istruzione, ovvero hanno frequentato la scuola per almeno 10 anni, e sono fuoriusciti dal sistema scolastico (drop out).

### **Requisiti di accesso:**

I destinatari del progetto sono giovani di età inferiore ai 18 anni in possesso del titolo conclusivo del primo ciclo di istruzione (è prevista una riserva di posti a donne pari al 60% del numero totale). Sono ammessi studenti stranieri che posseggano una competenza della lingua italiana di livello A2.

### **Frequenza obbligatoria:**

Saranno ammessi all'esame finale coloro che abbiano frequentato almeno il 70% delle ore del corso e il 50% delle ore di stage. La qualifica si acquisisce tramite superamento di esame finale.

## **MATERIE**

Media e Comunicazione visiva, Informatica, web e social media  
Fondamenti di fotografia, Elementi di Storytelling  
Creazione di un prodotto grafico: dalla stampa al web  
Elaborazione di file grafici per la carta stampata e l'editoria  
Realizzazione di grafiche per il web, Tecniche di disegno  
Tecniche di ripresa, Montaggio video e post produzione  
Realizzazione di prodotti multimediali  
Tecniche di animazione visiva: sfx e vfx  
Visual design e product design, Dal vecchio al nuovo marketing  
Il copyright nell'era di Internet, Innovazione e creatività  
Lingua italiana, Lingua straniera (inglese)  
Elementi di Storia dell'arte, Multimedialità, Arte e Cultura  
Aritmetica e algebra, Risolvere problemi  
Dati e grafici, Geometria, Scienze, Storia e geografia  
Energia e ambiente, Tecnologia e web  
Politica, diritto e Costituzione. Pari opportunità e cultura di genere  
Lavoro e territorio, Organizzazione aziendale e cultura  
Cultura della sicurezza, igiene e salvaguardia ambientale  
Stage

### **Modalità riconoscimento requisiti di accesso:**

In relazione alla tipologia specifica di progetto ed al target di partecipanti è previsto il riconoscimento crediti esclusivamente:

- in caso di richieste iscrizioni di nuovi partecipanti a percorso già avviato;
- in relazione alle UF inerenti le competenze di base riferibili all'adempimento dell'obbligo scolastico ed alle competenze chiave definite dalla comunità europea.

La modalità di verifica di tali competenze potrà avvenire in due modalità:

- su base documentale (certificazione di competenze rilasciata da soggetti titolari: Istituti scolastici e/o agenzie formative che hanno realizzato la sperimentazione inerente ai percorsi di messa a livello).
- Mediante verifica delle competenze di base attraverso specifiche prove di selezione elaborate dall'ente attuatore;

Nel caso in cui emergano evidenti lacune e/o carenze da parte di destinatari già in possesso di certificazione, la commissione di selezione si riserva comunque la facoltà di disconoscere il credito relativo alle competenze di base invitando il discente a partecipare ai moduli relativi all'acquisizione/recupero delle competenze di base